

Bases del Concurs de disseny del concurs ProgramaMe 2019

1. Objectiu:

L'objectiu del concurs és crear el disseny de la propera edició del concurs de programació ProgramaMe que es celebrarà a l'INS Nicolau Copèrnic de Terrassa el proper mes de març. En aquest concurs de programació participaran equips d'alumnes d'arreu de Catalunya.

Aquest disseny s'utilitzarà per les samarretes, els cartells i qualsevol altre marxandatge que es vulgui generar.

2. Participants:

Poden participar en aquest concurs tots els alumnes de l'INS Nicolau Copèrnic de Terrassa

3. Disseny:

- Cada participant pot presentar tots els dissenys que desitgi sempre que siguin d'obres originals e inèdites.
- El disseny no ha de portar cap marca d'aigua o signatura/símbol que s'identifiqui amb l'artista,
- El disseny haurà d'indicar clarament el text «Concurs ProgramaMe 2019» o el seu logo i l'any 2019; i «INS Nicolau Copèrnic» i el seu logo
- S'ha de treballar preferiblement amb 3 o menys colors

4. Formes i termes de presentació:

Les propostes es presentaran en un suport paper d'una mida DIN-A4 en un sobre tancat amb un pseudònim, acompanyat d'un altre sobre tancat a l'interior, on hi constaran les dades personals de l'autor/a (nom, edat, DNI, adreça, número de telèfon i adreça electrònica) que s'obrirà el dia de la comunicació del premi.

S'ha de lliurar un sobre per cada disseny presentat.

És imprescindible que l'alumne participant disposi del disseny en format electrònic per lliurar-lo a la comissió en cas que surti elegit

Els treballs s'han de lliurar a la secretaria del centre abans del 20 de desembre de 2018 a les 22:00 hores

5. Premis:

Es premiarà el disseny guanyador amb un xec regal de 150 € de MediaMarkt Terrassa

Procés::	Document:	Data: 27/11/18
PS5. Gestió administrativa	Concurs disseny programame 2019	Pàgina 1 de 2
Elaborat:: Cap d'estudis de FP	Revisat:: Cap d'estudis de FP	Aprovat:: Director

6. Jurat i votacions:

L'equip directiu del centre escollirà 5 dissenys entre tots els treballs presentats. Els criteris de selecció seran: adequació amb la temàtica i les bases, qualitat i originalitat de la proposta.

A partir d'aquesta primera selecció, es proposarà a una comissió mixta alumnes/professors que voti pel disseny que més agradi. La sessió es realitzarà el mes de gener de 2019.

El veredict final es farà públic en un acte obert i mitjançant una notícia al web del centre el dia 25 de gener, abans de les 15 h. El disseny guanyador serà aquell que hagi rebut més vots de la comissió. El premi serà lliurat al guanyador/a durant la celebració del concurs al mes de març de 2019.

8. Exposició dels dissenys presentats a concurs:

Totes les obres presentades s'exposaran al centre posteriorment a la comunicació dels guanyadors.

9. Drets

Propietat dels treballs:

La persona premiada conservarà els drets morals sobre l'obra. Tanmateix, el disseny guanyador passarà a ser propietat de l'INS Nicolau Copèrnic i l'autor/a es compromet a cedir els drets d'explotació en exclusiva perquè l'INS Nicolau Copèrnic pugui utilitzar-lo per a tota la difusió i marxandatge del concurs.

Protecció de dades:

En compliment d'allò disposat a la Llei Orgànica 15/1999 de protecció de dades, s'informa que les dades personals proporcionades no seran incorporades a cap fitxer de dades i que l'única finalitat és la de gestionar aquesta convocatòria.

10. Devolució de les obres no premiades:

La devolució dels dissenys no premiats es farà a Secretaria del centre des de l'1 de febrer fins al 28 de febrer del 2019. Si passat aquest termini no es recullen, restaran propietat de l'INS Nicolau Copèrnic.

Qualsevol fet no previst en aquestes bases, o dubte sobre la seva interpretació, serà resolt per l'equip directiu de l'INS Nicolau Copèrnic.

La participació al concurs suposa la total conformitat i acceptació d'aquestes bases.

Javier Laganga Esteban
Director de l'INS Nicolau Copèrnic

Procés::	Document:	Data: 27/11/18
PS5. Gestió administrativa	Concurs disseny programame 2019	Pàgina 2 de 2
Elaborat:: Cap d'estudis de FP	Revisat:: Cap d'estudis de FP	Aprovat:: Director